TAX稅霧島試煉

牌卡遊戲玩法建議

牌卡配置

- **固定 40 張牌卡：**
  - 題目卡 20 張：稅務宣導題目
  - 角色卡 20 張：勇者x4、海盜x4、魔法師x4、地鼠x4、居民x4

- **題目卡：**
  - 題目20題，共20張

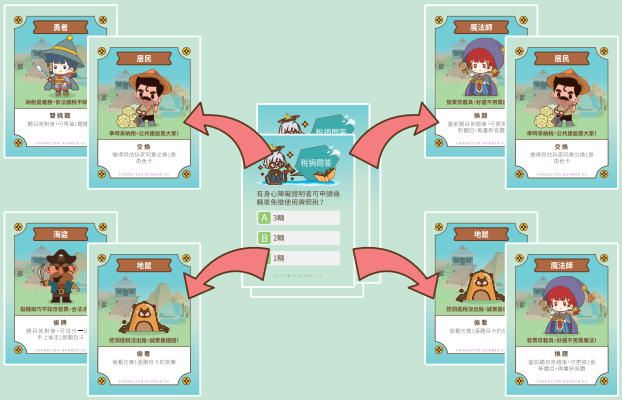
- **角色卡：**
  - 5種角色，每種角色4張，共20張

- **角色牌卡特殊效果**

角色	效果	牌卡效果說明	角色精神宣導語
勇者	雙挑戰	題目答對後，可再抽1題連答	納稅是義務，依法繳稅不缺席！
海盜	偷牌	題目答對後，可從任一玩家手上偷走1張題目卡	投機取巧不如存發票，合法才是寶！
魔法師	換題	當前題目答錯後，可更換1張新題目，再重新答題	發票存載具，好運不用靠魔法！
地鼠	偷看	偷看任意1張題目卡的答案	挖洞逃稅沒出路，誠實最穩固！
居民	交換	徵得其他玩家同意交換1張角色卡	準時來納稅，公共建設靠大家！

玩法一：稅務追擊戰(策略搶牌玩法)

- 【遊戲模式】玩家數：2–5人，牌卡互動玩法
- 【 玩 法 】題目卡與角色卡洗牌各成牌堆，針對參加的人數，每人隨機分發1-4張角色卡



1. 輪流翻題目卡 → 答對可保留該題目卡，作為計分。(答錯的題目卡丟回題目卡牌堆內)
2. 每局答題過程，可搭配角色卡使用。

例如

使用勇者卡，答對1題題目後，可再抽1題連答，等於回答2題正確，獲得2張題目卡

使用地鼠卡，可以直接偷看題目卡的答案答題

使用海盜卡，輪到答題答對後，可從任一玩家手上偷走1張已獲得的題目卡

使用居民卡，可以徵得其他玩家同意交換1張角色卡

使用魔法師卡，當前題目答錯後，可更換1張新題目，再重新答題

- 【結 束 與 勝 利】題目翻完後，遊戲結束，持有最多題目卡者為勝

玩法二：稅務翻翻樂(記憶挑戰玩法)

【遊戲模式】玩家數：2–6人，牌卡互動玩法

【 玩 法 】此玩法以圖像記憶為主，角色卡無特殊角色效果

1. 所有角色卡20張，洗牌後蓋牌，蓋面鋪成 5×4 陣列。
   (也可自行將角色卡數量分2組，分成2組學生挑戰，可以任10張，蓋牌鋪成 5×2 陣列)

2. 玩家輪流答題，答對者除獲得題目卡外，可再翻開2張角色卡，答錯無翻牌的機會。
   - ◆ 若角色卡配對正確 → 獲得2張角色卡與答對的題目卡當作得分
   - ◆ 若角色卡配對錯誤 → 全部蓋回去，僅獲得答對的題目卡當作得分

【結束與勝利】 所有角色卡都成功配對完後，遊戲結束，持有最多牌卡者為勝(包含角色卡及題目卡)

牌卡搭配打地鼠計分遊戲組玩法建議

實體打地鼠計分遊戲組搭配牌卡玩法 :可依照實體活動狀況彈性調整或變化應用，針對不同情況可自行創意發想獎勵方式

玩法一：稅務快打擂台戰

【遊戲模式】搶答 + 打地鼠得分

【 玩 法 】1. 由主持人隨機抽取題目卡並唸出題目內容。

2. 所有玩家皆可舉手搶答，主持人選定答題者後進行作答，答對者即可獲得打地鼠挑戰的資格。
3. 答對者利用打地鼠遊戲機進行挑戰，最終得分將對應至不同分數級距，可兌換相應的實體獎品。(獎項內容由各地方稅稽徵機關自行規劃設計)

玩法二：解任務打地鼠

【遊戲模式】合作答題 + 打地鼠計分任務

【 玩 法 】1. 以角色卡區分陣營，抽到同1張角色卡代表同陣營。

2. 各個陣營輪流抽題目卡作答，只要該陣營的任一玩家答對，即可為該陣營獲得1分，待所有題目卡皆抽完後，統計各陣營得分，總分最高的陣營，全員皆可獲得進行打地鼠挑戰的資格。
3. 獲得挑戰資格的陣營玩家，依序進行打地鼠挑戰，並累計該陣營所有玩家打地鼠的得分總和。
4. 最終總分將對應至不同分數級距，可兌換相應的實體獎品。(獎項內容由各地方稅稽徵機關自行規劃設計)